


GRUMO


ATT 4 PV 6 DEF 5 MVT 15 TIR 2 MAGIE 0



CAPACITÉS SPÉCIALES : LA CHASSE DU HÉROS
PEUT REJETER UN JET DE DESTIN PAR SCÉNARIO.
OBJETS : ÉPÉE DE CHITINE + 1 PV CONTRE
LES INSECTES.

GROLO


ATT 6 PV 8 DEF 4 MVT 12 TIR 1 MAGIE 0



CAPACITÉS SPÉCIALES : FRAPPE EN QUÊRE
DÉGÂTS X2 + REPOUSSE L'ADVERSAIRE DE 10 CM.
OBJETS : CANNIÈRE D'OR + 1 PV TOUT
TYPE DE CRÉATURE.

GRISSETTE

ATT 2 PV 5 DEF 2 MVT 15 TIR 1 MAGIE 4



CAPACITÉS SPÉCIALES : SORT : MUR DE ROUGE
UN MUR DE ROUGE APPARAÎT À 15 CM DU LANGUEAU.
OBJETS : SAGOINE AVEC GRAINES DE VIE(S)
+ 5 PV/QUÊRE.

**SORCIER
INSECTOS**

ATT 2 PV 6 DEF 3 MVT 15 TIR 1 MAGIE 4



CAPACITÉS SPÉCIALES : SORT : RAYON
BRÛLANT + 1 PV, RAYON AVEUGLANT LA CIBLE PERD
SA PROCHAÎNE ACTIVATION.
OBJETS : BATON MAGIQUE + SAGOINE DE
BOUQUETTE DE MIEL(S) + 5 PV/BOUQUETTE.

**INSECTOS
DE CHOC**


ATT 5 PV 8 DEF 5 MVT 12 TIR 1 MAGIE 0



CAPACITÉS SPÉCIALES : ANNULE LE BONUS
DE SOUTIEN CONTRE UN 2^{ème} COMBATTANT.
OBJETS : MASSE D'ARME, MASQUE, POIGNARD
SAC DE BOULE PUNTE(S) - 1 ACTION SUR L'ARME

**INSECTOS
VOUNT**


ATT 4 PV 6 DEF 3 MVT 20 TIR 1 MAGIE 0



CAPACITÉS SPÉCIALES : DARD PIQUANT
- 1 PV + LA CIBLE PERD SA PROCHAÎNE ACTIVATION.
(1 FOIS DANS LE SCÉNARIO)
OBJETS : LANCE, BOUCLEUR, POIGNARD

ARABELLA

ATT 4 PV 12 DEF 6 MVT 15 TIR 2 MAGIE 1



CAPACITÉS SPÉCIALES : JET DE FIL QUANT
LA CIBLE VOIT SON MVT DIVISÉ PAR 2.
OBJETS : DEUX ANIMAUX EMPOISONNÉS
SI JET DESTINÉ À LA CIBLE PERD SA PROCHAÎNE
ACTIVATION.

ATT PV DEF MVT TIR MAGIE

CAPACITÉS SPÉCIALES :
OBJETS :

ATT PV DEF MVT TIR MAGIE

CAPACITÉS SPÉCIALES :
OBJETS :

CARTES DES PERSONNAGES + GABARIS VIERGES À DÉCOUPER.